



COMMUNIQUE DE PRESSE

Paris, 6 Avril 2020

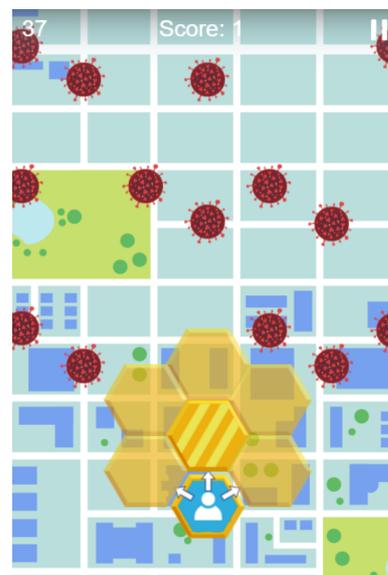
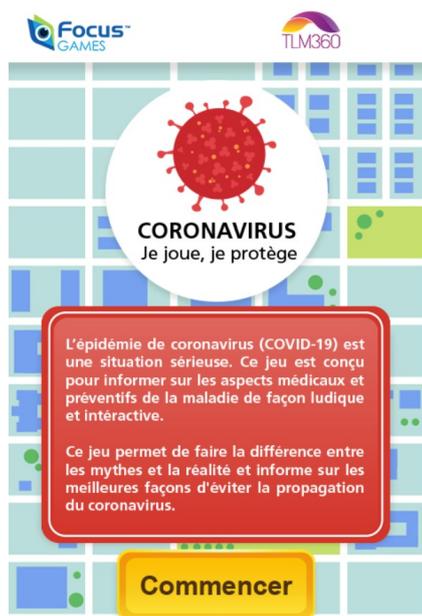
COVID-19 Je joue, je protège : Un jeu numérique ludique pour mieux se protéger face au coronavirus

Dans le contexte actuel d'épidémie à coronavirus COVID-19 et de confinement en France, TLM360, en partenariat avec Focus Games, met à disposition un jeu éducatif simple et gratuit accessible en ligne par l'ensemble de la population pour mieux connaître le coronavirus et les mesures préventives: « COVID-19, je joue, je protège ».

L'épidémie en cours de maladie à coronavirus (COVID-19) peut provoquer de la confusion et de l'anxiété, potentiellement accentuées par le confinement. L'objectif du jeu est de promouvoir les mesures préventives et les mesures barrières pour protéger et se protéger contre le coronavirus.

Le contenu est adapté aux recommandations officielles du gouvernement français et du Ministère de la Santé et sera mis à jour régulièrement. Aucune inscription n'est nécessaire et une partie ne prend que quelques minutes. Tous le monde peut jouer à ce jeu à n'importe quel moment, enfants, adolescents et adultes. L'ordre des questions étant aléatoire, il est possible de jouer plusieurs fois sans tomber sur les mêmes questions dans le même ordre. A la fin du jeu, il est possible de partager ses résultats sur les réseaux sociaux afin d'encourager son réseau à jouer pour mieux se protéger. Le jeu est accessible avec ce lien: www.covid19game.fr

Le jeu repose sur un concept éprouvé utilisé pour le jeu [FluBee](#) destiné à améliorer la couverture vaccinale contre la grippe. Le jeu est particulièrement utilisé au Royaume-Uni depuis plusieurs années avec un effet positif sur les utilisateurs. La même approche a été développée pour un jeu dédié à la dengue, [DengueGame](#), disponible depuis Février 2020. Il est ainsi attendu que ce nouveau jeu ludique et interactif puisse avoir le même impact sur les utilisateurs et contribuer à ralentir la propagation du virus et de l'épidémie en France.





A propos de [TLM360](#)

TLM360 contribue à l'amélioration des systèmes de santé et de la santé publique avec des activités de santé numérique : conseil, développement de solutions innovantes, et investissement.

A propos de [Focus Games](#)

Focus Games est une société basée au Royaume-Uni développant des jeux éducatifs, notamment dans le domaine de la santé. Depuis 2004, plus de 2 millions de professionnels dans plus de 40 pays ont joué aux jeux développés par Focus Games.

Pour plus d'informations, contactez:

Dr Robin Ohannessian – Directeur, TLM360 SAS

contact@tlm360.com

06 47 81 44 10